

# ESTIEU CAMILLE

ANIMATRICE 3D

## EXPERIENCES

**Mai-Juin 2020** : un mois en CDD Animation à **Fixstudio**. J'ai Animé les personnages de la publicité d'**Oasis Fruigo**. Avec le Layout pour base j'ai fait le bloking, le spline et le lipqing des personnages sur plusieurs plans.

**Septembre 2018-Mai 2019** : huit mois et demi en CDD Animation à **Studio100 Animation**. Ma mission était de faire des corrections spline/polish d'animation sur les personnages principaux et secondaires pour le film **Vic le Viking l'épée magique**. J'ai également fait des animations secondaires telles que les cheveux, armes, projectiles et les mouvements des bateaux.

**Janvier 2017** : six semaines de stage en Animateur concepteur 3D à **BAKCORP STUDIO** Montpellier. Lors du stage j'ai créé un robot de combat en 3D avec son SET UP afin de pouvoir l'animé. J'ai utilisé Maya pour créer le personnage et l'animé, je l'ai ensuite exporté dans Unity avec ses animations pour le mettre dans un jeu vidéo.

**Juin-Aout 2015** : deux mois de stage en concepteur 3D à **GEKO 3D** Toulouse. Ma mission était de modéliser des bâtiments pour des architectes et de faire des vidéos de présentation pour leur nouveau concept. J'ai aussi travaillé sur un satellite en 3D avec une vidéo de présentation pour Airbus. J'ai travaillé sur Maya pour la 3D et sur After effect pour le montage vidéo.

**Juin-Aout 2014** : dix semaines de stage en infographie à **BMV communication** Montauban. Pendant le stage j'ai travaillé sur différentes missions, j'ai fait principalement du motion design et du montage vidéo pour faire des présentations ou des spots publicitaires. J'ai travaillé sur photoshop pour les assets 2D puis sur after effect et première pro pour le montage vidéo.

## LANGUAGES


**Français** : Langue maternelle.

**Anglais** : Niveau intermédiaire.


**Espagnol** : Niveau Conventionnel.





## SKILLS


 **Autodesk Maya** ●●●●○○  
animation / CG

 **Adobe Photoshop** ●●●●○○  
animation / painting / design

 **After Effects** ●●●●○○  
animation / editing

 **Autodesk 3DSMax** ●●●○○○  
animation / CG

 **TVPaint** ●●●○○○  
animation

 **Adobe Premiere PRO** ●●●○○○  
editing

## EDUCATION

**2016-2018** : Master Réalisateur numérique spécialisation animation 3D à l'école **ArtFx** - Montpellier.

**2015-2016** : spécialisation en Animation 3D (niveau licence) à l'école **ArtFx** - Montpellier.

**2012-2015** : Bachelor Concepteur 3D VFX (licence : RNCP niveau II) - **ARIES** Toulouse.

**2011-2012** : BAC ES avec mention AB au lycée **MICHELET** - Montauban.



**PAYS : FRANCE**  
**75000 PARIS**



**MAIL : cestieu.animation@gmail.com**



**WEB : camilleestieu.fr**